

W 2024 firmy IT masowo się likwidują

27 sierpnia 2024

W 2024 roku sektor IT stanął przed wyjątkowymi wyzwaniami, które zmusiły wiele firm do zakończenia działalności. W naszym raporcie analizujemy przyczyny tego zjawiska, prezentujemy dane dotyczące liczby zamkniętych firm oraz omawiamy, jakie mogą być tego konsekwencje dla rynku pracy i przyszłości branży technologicznej.

Nasz portal przeprowadził szczegółową analizę liczby spółek IT, które rozpoczęły proces likwidacji w 2024 roku. Dane pozyskaliśmy z Monitora Sądowego i Gospodarczego. Spółki IT definiujemy jako te, które działają w ramach następujących kodów PKD:

- działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych;
- działalność związana z doradztwem w zakresie informatyki;
- działalność związana z oprogramowaniem;
- działalność związana z zarządzaniem urządzeniami informatycznymi;
- pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych.

Mamy świadomość, że taki zakres kodów PKD nie jest najdokładniejszym miernikiem, jednak to właśnie te kody najczęściej wybierają firmy związane z IT, bazując na dostępnych w internecie źródłach. W raporcie nie uwzględniamy również jednoosobowych działalności gospodarczych, które mimo swojego znaczącego udziału w polskiej scenie IT, są nadal mikro działalnościami rejestrowanymi w CEIDG, a nie w KRS.

Uwzględniając w raporcie działalność wydawniczą w zakresie

gier komputerowych, liczyliśmy na pozyskanie danych o studiach zajmujących się tworzeniem gier, co udało nam się osiągnąć.

Najnowsze dane

W roku 2023 zaledwie 26 spółek z branży IT zdecydowało się na zakończenie swojej działalności i rozpoczęcie procesu likwidacji. Był to stosunkowo spokojny okres dla sektora IT, który pomimo wyzwań, wciąż rozwijał się i przyciągał inwestorów. Jednak rok 2024 przyniósł ze sobą drastyczną zmianę. Od stycznia do 23 sierpnia 2024 roku aż 63 spółki IT podjęły decyzję o likwidacji. To dramatyczny wzrost, wynoszący aż 142% w porównaniu z poprzednim rokiem.

Dlaczego tak wiele firm decyduje się na likwidację działalności? Jednym z głównych powodów może być zmieniający się rynek, na którym coraz trudniej jest małym i średnim firmom konkurować z gigantami technologicznymi. Wielkie korporacje, takie jak Amazon, Google czy Microsoft, dominują w wielu segmentach rynku, pozostawiając niewiele miejsca dla mniejszych graczy. Koncentracja kapitału i zasobów w rękach kilku firm sprawia, że innowacje i nowe pomysły, które kiedyś mogłyby rozwijać się niezależnie, teraz muszą stawić czoła znacznie trudniejszym warunkom.

Wśród spółek IT zlikwidowanych w 2024 roku znajdowało się stosunkowo niewiele startupów, większość z tych firm pozostaje mało znana. Informacje o nich są trudne do zdobycia, a dane kontaktowe w Krajowym Rejestrze Sądowym (KRS) często pozostają niekompletne. Strony internetowe i adresy e-mail tych spółek przestały funkcjonować, co dodatkowo utrudnia uzyskanie szczegółowych informacji na ich temat.

Sztuczna inteligencja, analiza

danych, startupy

Jednym z innowacyjnych startupów, który zakończył działalność w 2024 roku, była spółka AICARE Sp. z o.o., która została rozwiązana 22 stycznia 2024 roku. Firma ta była twórcą platformy usług medycznych o nazwie iCare, zaprojektowanej do wymiany danych medycznych z wykorzystaniem zintegrowanych modułów analizy danych. Ich platforma oraz aplikacja opierały się na inteligentnych modelach predykcyjnych, umożliwiającym wczesną identyfikację potencjalnych zagrożeń zdrowotnych. Dzięki temu możliwe było podjęcie działań profilaktycznych, które miały na celu zapobieganie lub znaczne ograniczenie skutków choroby oraz obniżenie kosztów leczenia. Była więc to spółka zajmująca się sztuczną inteligencją.

2 kwietnia 2024 roku decyzję o zakończeniu działalności podjęła również spółka Datawise Sp. z o.o., która od 2014 roku była jednym z czołowych graczy w dziedzinie analizy danych i data science w Polsce. Przez dekadę swojej działalności Datawise współpracowała z największymi polskimi przedsiębiorstwami, takimi jak Poczta Polska S.A., Orange Polska S.A., Bank PEKAO S.A., Bank Millennium S.A., Biuro Informacji Kredytowej S.A., PZU S.A., oraz wieloma innymi. Dzięki zaawansowanym technologiom analitycznym firma wspierała te organizacje w podejmowaniu lepszych decyzji biznesowych.

Datawise była również znana z gromadzenia i analizy danych geomarketingowych, dostarczając narzędzia, które umożliwiały optymalizację procesów decyzyjnych. Jej oferta obejmowała nowoczesne rozwiązania, które pomagały klientom w efektywniejszym zarządzaniu danymi przestrzennymi.

Jednym z flagowych produktów firmy była baza danych LocIt, która zyskała uznanie na rynku za swoją precyzję i kompleksowość. LocIt zawierała informacje o 7,9 milionach budynków i punktów adresowych w Polsce, wraz z dokładnym określeniem parametrów każdego obiektu. Dzięki tej bazie,

klienci Datawise mogli dokładnie analizować i przewidywać trendy związane z lokalizacją, co miało kluczowe znaczenie w strategiach marketingowych i operacyjnych.

Decyzja o likwidacji Datawise jest zaskoczeniem, dlaczego spółka mająca klientów w postaci praktycznie każdego banku w Polsce, postanawia zakończyć działalność?

25 lipca 2024 roku rozwiązała się również AI Cloud Solutions, która została zarejestrowana w grudniu 2023 roku. Była to spółka zajmująca się sztuczną inteligencją, jej produktem był webchatter.ai – chatbot, który miał być napędzany sztuczną inteligencją. Ich rozwiązanie miało zwiększyć łączność między klientami dzięki odpowiedziom na czacie w czasie rzeczywistym, adaptacyjnemu uczeniu się i bezproblemowej integracji.

Jak z gamedevem?

Rok 2024 przyniósł wiele zmian w branży gier, a jednym z najbardziej zaskakujących wydarzeń była decyzja o zakończeniu działalności przez pięć firm do sierpnia tego roku. Wśród nich znalazły się takie spółki jak Rainbow 7, Cyberpho, SBT Concept, Blinkclick Games oraz Datastrophic Games.

Cyberpho, poznańska firma założona w 2017 roku, była znana z tworzenia innowacyjnych gier. Jej zespół składał się z niezależnych programistów, którzy w 2019 roku stworzyli grę „Nightwolf: Survive the Megadome”. Gra ta, dostępna na platformie Steam, została wydana przez Robot Gentleman – firmę, która zasłynęła z popularnej serii „60 Seconds!”.

Krakowska firma Blinkclick Games, założona w 2019 roku, również zakończyła swoją działalność. Studio to wydało grę „My Father My Son”, która otrzymała wsparcie finansowe z Ministerstwa Kultury, Dziedzictwa Narodowego i Sportu. Blinkclick Games ma na swoim koncie także inne tytuły, takie jak „Fishkeeper” oraz „Mowing Simulator Trailer”. Firma była również odpowiedzialna za prowadzenie bloga Gdmaniak.pl,

poświęconego designowi gier.

Autorstwo: Piotr Bednarski

Źródło: FaktyiAnalizy.info