

Szamańskie sanktuarium sprzed około 9000 lat

7 marca 2017

Około 9000 lat temu w północno-zachodniej Polsce szamani odbywali tajemnicze rytuały. Dziś archeolodzy odkrywają ślady tej niezwykłej działalności.

Archeolodzy od 2012 roku badają obszar wokół jeziora Świdwie, zlokalizowanego w województwie zachodniopomorskim. Jednym z najbardziej interesujących odkryć jest okrąg o średnicy około 6 metrów, w którym naukowcy napotkali tajemnicze konstrukcje. Najważniejszą z nich okazała się być budowla w kształcie trapezu, którą otaczały kamienie ułożone w równych odstępach od siebie. Obok znajdowały się też cisowe kołki wbite w powierzchnię o kształcie poziomej figury, przypominającej Wielki Wóz, czyli jeden z gwiazdozbiorów Wielkiej Niedźwiedzicy.

Zdaniem profesora Tadeusza Galińskiego ze szczecińskiego Instytutu Archeologii i Etnologii PAN, wszystko wskazuje na to, że to miejsce pełniło kiedyś funkcję sanktuarium. Świadczyć o tym mają również licznie znajdowane obiekty, takie jak drewniana kadzielnica, która miała służyć do rytualnego odpędzania złych mocy, czy też zawiniątka złożonego z kawałków drewna, roślin zielnych i kości zwierząt, które można uznać za składaną przez szamanów ofiarę.

Wewnątrz sanktuarium znaleziono kilkanaście dużych kamieni. Co ciekawe, niemal każdy był inny. Wśród nich znajdowały się: gnejs, piaskowiec, kwarcyt, granit, dioryt czy sjenit, a nawet rzadko spotykany na Pomorzu czerwony marmur. Zupełnym zaskoczeniem natomiast było odkrycie nieznanego w tym rejonie czarnego bursztynu i pumeksu. Profesor Galiński uważa, że kamienie musiały być specjalnie znoszone na teren ich dzisiejszego pobytu nie tylko z najbliższej okolicy, ale też z

odległych stron, czego najlepszym przykładem jest skała rogowa, występująca najbliżej w Karkonoszach czy w górach Harz.

Odkryte w Bołkowie relikty po domniemanym sanktuarium zachowały się do dziś w świetnym stanie, dzięki korzystnym warunkom przyrodniczym, w jakich znaleziska zalegały, czyli torfu i piasku.

Autorstwo: ZychMan

Źródło: ZmianyNaZiemi.pl