

Skasowali rok pracy 12-latka

6 listopada 2018

Muhammad Thaqif, 12-latek z Malezji, przez niemal rok pracował w kafejce internetowej nad grą, którą chciał sprzedać za 1 ringgita (równowartość 91 groszy), by wspomóc biedną matkę. Niestety, pracownicy omyłkowo wzięli grę za wirus komputerowy i ją skasowali.

We wrześniu Muhammad zamieścił na facebookowej grupie „PC Gaming Community Malaysia” post, że pracuje nad zombi FPS, którą będzie chciał sprzedać. W październiku napisał, że grę skasowano. Na szczęście załodze kafejki udało się ją odzyskać.

Dzięki kampanii społecznościowej chłopak dostał pieniądze i komputer od imama (wcześniej pytał członków grupy o poradę w sprawie laptopa, który kosztowałby poniżej 84 dolarów, czyli ok. 320 złotych).

Muhammad został też doceniony i pochwalony przez ministra ds. młodzieży i sportu Syeda Saddiqa, który nazwał go „najmłodszym malezyjskim deweloperem gier”. Zdjęcie ze spotkania 25-letniego ministra z chłopcem znalazło się m.in. na „Twitterze” tego pierwszego (opatrzone je wymownym hasztagiem #youthpower).

Autorstwo: Anna Błońska

Na podstawie: BBC.com

Źródło: KopalniaWiedzy.pl