

Ryzykowna gra Ukrainy podczas realizacji operacji kurskiej

20 sierpnia 2024

Ukraińska operacja zbrojna w obwodzie kurskim w Rosji teoretycznie ma szansę na spełnienie. Ale też możliwy jest inny scenariusz.



Ukraińcy w operację zaangażowali aktualnie najlepsze swoje wojska, wyposażone w najlepszy w tych konkretnych warunkach sprzęt. Z urywków filmów widać, iż w większości mają sprzęt pochodzący z Polski, a więc czołgi PT-91 Twardy (około 600 szt.) i BWP (około 600 szt.). Ten sprzęt po polskich modernizacjach niewiele różni się od pierwowzorów z czasów ZSRR i jest doskonale znany zarówno starym żołnierzom jak i młodym. Jego opanowanie to kwestia tygodnia i lepiej może być wykorzystany, niż zachodniej produkcji, ale zupełnie nieznany i zużyty w bardzo dużym stopniu. Do tego dochodzą kłopoty z zaopatrzeniem w zachodnią amunicję.

Według mnie wyposażenie stanowi około 50% stanu posiadanego sprzętu. Wbicie takiego potężnego klina w rosyjskie terytorium to bardzo efektowne, widowiskowe i propagandowe posunięcie. Ale im dalej, tym drogi logistyki są coraz dłuższe i tempo marszu słabnie.

A co będzie, jeżeli Rosjanie dokonają kontruderzenia w pobliżu granicy z Ukrainą z kierunku zachodniego i wschodniego, jednocześnie prac na północ? Zamkną najlepsze i najlepiej wyposażone wojska ukraińskie w kotle, analogicznie jak pod Stalingradem w 1943 roku w czasie II wojny światowej, kiedy zamknęli 6. armię generała von Paulusa.

Do odblokowania kotła Ukraińcom nie starczy sił i stracą bezpowrotnie swoje najlepsze wojska. Moim zdaniem to

najbardziej ryzykowne posunięcie Ukraińców, które może zaważyć na ich przegranej w wojnie, bo tych strat nie da się uzupełnić.

Skąd więc tak desperackie posunięcie? Myślę, iż chcą przechylić szalę zwycięstwa na swoją stronę przed wyborami prezydenckimi w Stanach Zjednoczonych, gdyż nie mają pewności, co zrobi Kamala Harris jeśli wygra i zostanie panią prezydent. Tak więc trzeba poczekać, być może do końca listopada, na rozstrzygnięcie.

Autorstwo: niecowidzacy

Źródło: WolneMedia.net