

# Nowy projekt przybliżający masowe wprowadzenie humanoidalnych robotów

14 maja 2024

Nvidia, firma technologiczna, która od dawna zaskakuje świat swoimi dokonaniami na rynku, właśnie ogłosiła nowy projekt, który może przynieść nam o krok bliżej do rzeczywistości humanoidalnych robotów. Projekt ten nosi nazwę GR00T (Generalist Robot 00 Technology).



Na konferencji Nvidia GTC 2024, firma poinformowała, że będzie pomagać w stworzeniu nowej generacji robotów, które będą jeszcze mądrzejsze i wydajniejsze niż kiedykolwiek wcześniej. To, co czyni ten projekt wyjątkowym, to fakt, że roboty będą uczyć się od ludzi – sposób, w jaki się poruszają, mówią i myślą, będzie obserwowany i wdrażany.

Według ekspertów z Nvidii ten sposób szkolenia pomoże robotom szybko dostosować się do realnych sytuacji i opanować umiejętności takie jak zręczność i koordynacja. Technologie umożliwiające te postępy są już dostępne, a czołowi robotycy na całym świecie są gotowi na gigantyczne kroki w stronę sztucznej inteligencji ogólnego przeznaczenia w robotyce.

Jensen Huang, CEO Nvidia, określił nowy projekt jako model fundacyjny o ogólnym zastosowaniu dla humanoidalnych robotów. Firma celuje w rosnącą liczbę firm, takich jak Figure AI, Fourier Intelligence, Sanctuary AI, Boston Dynamics i Agility Robotics, które wchodzi na rynek człowiek-robot. W prosty sposób GR00T dostarczy niezbędnej platformy AI i infrastruktury potrzebnej do urzeczywistnienia humanoidalnych robotów.

Jeśli projekt GR00T pójdzie zgodnie z planem, nadchodzące lata będą ważnym rozdziałem w historii robotyki.

Źródło: [ZmianyNaZiemi.pl](http://ZmianyNaZiemi.pl)