

Japananimation – Layouty w animacji

21 października 2012

Tym razem audycja będzie poświęcona bardzo ważnemu aspektowi technicznej strony animacji – layoutom. Często bagatelizowane layouty są jednym z ważniejszych (jeśli nie najważniejszym) krokiem w procesie tworzenia animacji na którym decydowany jest finalny jej wygląd.

Autor: Mateusz „Gom_Jabbar” Urbanowicz

Źródło: [Japananimation](#)

Premiera w RWM: 07.10.2012