

# Jak budowano Wielką Piramidę

9 czerwca 2008

Francuski architekt twierdzi, że dzięki symulacjom komputerowym rozwiązał zagadkę budowy piramidy Cheopsa i stworzył jedyną teorię na ten temat, której założenia w pełni się sprawdzają.

Egiptolodzy uważają, że jeśli piramidę Cheopsa wznoszono przez dwadzieścia lat (taki okres czasu podaje Herodot), to jej budowa musiała odbywać się w tempie 33 bloków skalnych na godzinę. Każdy blok ważył co najmniej 2,5 tony, a więc przedsięwzięcie nie było łatwe przy użyciu prymitywnych rozwiązań technicznych, jakimi dysponowano około roku 2560 p.n.e.

Jean-Pierre Houdin próbował rozwiązać historyczno-budowlaną zagadkę od ośmiu lat i wspomagał się w czasie pracy symulacjami komputerowymi. Stworzył teorię całkowicie nową dla egiptologii.

Wcześniej uważano, że przy budowie piramidy korzystano wyłącznie z ramp zewnętrznych. Houdin doszedł do wniosku, że przy użyciu takich ramp zbudowano tylko podstawy budowli (do wysokości 43 metrów). Następnie zbudowano rampę wewnętrzną, dzięki której wzniesiono pozostałą część piramidy mierzącej do wierzchołka ponad 146 metrów.

Za teorią Houdina przemawia kilka faktów. Po pierwsze rampy zewnętrzne zostawiałyby mało miejsca do pracy i zasłaniałyby budowlę w czasie budowy. Zużyto by do nich również bardzo duże ilości kamienia. Poza tym wokół Wielkiej Piramidy nie znaleziono zbyt wielu śladów po rampach zewnętrznych.

Teoria Houdina weryfikuje także poglądy na temat zasobów ludzkich, z których korzystano przy budowie. Architekt twierdzi, że piramidę Cheopsa wznosiło „zaledwie” 4 tys. ludzi, a nie około 100 tys. jak uważano wcześniej.

Hipotezy francuskiego architekta będą jeszcze weryfikowane. W tej chwili zbiera on ekipę badaczy, która zbada piramidę za pomocą radarów i innych metod nieinwazyjnych.

Więcej o teorii Houdina na stronie [Association Construire la Grande Pyramide](#).

Opracowanie: Marcin Maj

Na podstawie: BBC, Association Construire la Grande Pyramide

Źródło: [Dziennik Internautów](#)