

COVID-19 przyniósł rewolucję, a za 2 lata będziemy żyć wirtualnie

15 grudnia 2021

Miliarder Bill Gates podsumował wyniki minionego roku, który nazwał „najbardziej niezwykłym i trudnym”, ale nie patrzy z optymizmem w przyszłość w 2022 roku i później, w tym także w naszą bardziej cyfrową przyszłość.



W ostatnim poście na swoim osobistym blogu współzałożyciel Microsoftu zamieścił przewidywania przyszłości i tego, jak może się ona zmienić wraz z nadejściem metaverse – wirtualnych światów stworzonych przez firmy technologiczne, takie jak Meta (dawniej Facebook) i Microsoft Users. Tam użytkownicy będą mogli pracować, bawić się i komunikować.

Gates zauważa, że pandemia COVID-19 zrewolucjonizowała już miejsce pracy, a coraz więcej firm oferuje elastyczność pracownikom, którzy chcą pracować zdalnie. „Te zmiany będą się tylko nasilać w nadchodzących latach” – napisał Gates, dodając, że telepraca przyciągnie do metawersu tylko więcej osób. „Przewiduję, że za dwa do trzech lat większość wirtualnych spotkań przeniesie się z obrazów z kamery 2D do metaverse, przestrzeni 3D z cyfrowymi awatarami” – napisał Gates na swoim blogu.

Dwuwymiarowe środowisko, które Gates opisuje i porównuje do gry telewizyjnej Hollywood Squares, można osiągnąć za pomocą większości platform wideokonferencyjnych, takich jak Zoom czy Microsoft Teams. Tymczasem w metawersie człowiek będzie miał trójwymiarowego awatara, który będzie mógł uczestniczyć w spotkaniach w wirtualnym biurze lub innym miejscu, w którym

może komunikować się z awatarami współpracowników. „Chodzi o to, że w końcu będziesz mógł używać swojego awatara do poznawania ludzi w cyberprzestrzeni, co jest jak przebywanie z nimi w tym samym pokoju” – napisał Gates. Założyciel Microsoftu mówi jednak, że do tego wszystkiego konsumenci będą musieli nosić zestawy lub okulary wirtualnej rzeczywistości.

Gates, który ustąpił z zarządu Microsoftu w 2020 roku, dodaje, że jego poprzednia firma pracuje nad dodaniem awatarów 3D i innych elementów meta-wszechświata do oprogramowania Teams jego firmy. Teams może nawet dołączyć do Metaverse jeszcze szybciej, teraz, gdy Microsoft połączył siły z Markiem Zuckerbergiem i Meta, aby uczynić swoją platformę społecznościową Workplace kompatybilną z Teams.

Oczywiście Gates zauważa, że konsumenci potrzebują czasu i chęci, zanim jego wizja wirtualnego miejsca pracy w metawersie stanie się rzeczywistością. Po pierwsze, firmy technologiczne, takie jak Meta, a nawet platformy do gier, takie jak Microsoft Roblox i Minecraft, wciąż rozwijają wirtualne światy, które tworzą metawersum. Gates przyznaje również, że „aby dokładnie uchwycić mimikę twarzy, język ciała i głos”, ludzie będą potrzebować drogich urządzeń technologicznych, takich jak zestawy do rzeczywistości wirtualnej, a być może nawet rękawic do uchwycenia ruchu. „Praca pozostaje do wykonania, ale wkrótce metaverse sprawi, że praca zdalna stanie się mniej odległa” – cytuje słowa miliardera CNBC. „Zbliżyliśmy się do progu, w którym technologia naprawdę zaczyna wspólnie odtwarzać doświadczenia ludzi w biurze” – napisał Gates.

Na swoim blogu miliarder nie tylko wyraża entuzjazm dla tego, jak rozkwitająca cyfrowa przyszłość wpłynie na sposób, w jaki pracujemy, studiujemy, a nawet odwiedzamy gabinet lekarski. Poruszył także kilka innych tematów, w tym postępy w walce z pandemią COVID-19, przeciwdziałanie zmianom klimatycznym, przedstawił swoje obawy dotyczące pogłębiającego się podziału politycznego w Stanach Zjednoczonych, a nawet swojego rozwodu w 2021 roku.

Autorstwo: tallinn

Źródło: ZmianyNaZiemi.pl