

Chiny automatyzują pole walki

3 marca 2025

Nowe produkty pokazują, że Chiny dążą do automatyzacji walki. Jeden z systemów przetestowany niedawno podczas ćwiczeń PLA automatycznie wysyła drony, śledzi cele i wyznacza drogi ataku.



Drony, które rozleciały się po niebie w czasie ostatnich ćwiczeń Chińskiej Armii Ludowo-Wyzwoleńczej, zostały wysłane przez Inteligentny System Precyzyjnego Uderzenia, nowy produkt chińskiego giganta zbrojeniowego Norinco, który wykorzystuje dane w czasie rzeczywistym z bezzałogowych statków powietrznych do modelowania pola bitwy, śledzenia celów, opracowywania planów uderzeń, dystrybucji informacji o ostrzale i wykonywania kolejnych uderzeń.

Według filmu, odtwarzanego w stoisku Norinco na ostatnich targach lotniczych w Zhuhai, niemal wszystko to zostało wykonane autonomicznie, z wyjątkiem wydawania poleceń strzelania. Chińscy obserwatorzy zauważyli również, jak system łączył informacje wywiadowcze z pola walki z wielu źródeł. Jest to uosobienie tego, jak PLA zamierza zapewnić dominację w kolejnej erze konfliktu: dzięki autonomicznym możliwościom, które zacierają granicę między nadzorem człowieka a

wykonywaniem przez maszynę.

System Intelligent Precision Strike firmy Norinco to jeden ze sposobów, w jaki rodzące się siły wsparcia informacyjnego PLA budują „sieciowy system informacyjny”, który wykorzystuje sztuczną inteligencję, przetwarzanie w chmurze i techniki big data do łączenia danych z jednostek operacyjnych i tworzenia „dynamicznych sieci zabijania” w różnych domenach. Komentatorzy PLA podkreślają kluczową rolę sieciowego systemu informacyjnego w nowoczesnej wojnie.

Wszystko to jest częścią dążenia PLA do „inteligentnej wojny”, która ma na celu integrację świadomości pola bitwy w czasie rzeczywistym, precyzyjnych uderzeń i operacji psychologicznych. W tym celu badacze z PLA National Defense University podkreślają, że duże modele językowe są kluczowe dla operacji wojskowych. Dzięki szybkiemu przetwarzaniu ogromnych zestawów danych mogliby usprawnić analizę wywiadowczą, generować kod i przyspieszać rozwój broni.

PLA zamierza również używać LLM do tworzenia szczegółowych, realistycznych symulacji operacyjnych i scenariuszy szkoleniowych w ułamku czasu i siły roboczej wymaganej obecnie. Tajwański Instytut Badań nad Obroną Narodową i Bezpieczeństwem zwrócił uwagę na system gier wojennych „War Skull” PLA, którego druga generacja, wprowadzona na rynek w 2020 r., wykorzystuje modułowe strategie, aby dostosować się do różnych przeciwników – chociaż jego przydatność w walce w świecie rzeczywistym pozostaje niepewna ze względu na wyzwania, takie jak pojawiające się zachowania i nieprzewidywalność w złożonych scenariuszach.

Podobnie Chiny dążą do osadzenia AI w wywiadzie wojskowym, planowaniu i podejmowaniu decyzji. System „Aiwu LLM+”, opracowany przez laboratorium na People’s Armed Police Engineering University, łączy duże modele językowe, multimodalną analizę big data i interfejsy wirtualnych asystentów, aby zapewnić inteligentną interakcję i planowanie

zadań w systemach informacji dowódczej. PLA przewiduje również integrację AI z wieloźródłowymi systemami wywiadowczymi, które dostarczają dowódcom spostrzeżeń i przyspieszają podejmowanie decyzji.

Wszystko to jest postrzegane jako pomoc PLA w przejściu do następnej fazy inteligentnej wojny, w której głębokie uczenie się i multimodalne przetwarzanie danych mogą udoskonalić rozpoznawanie celów, ocenę sytuacji i decyzje dowodzenia. Według komentatorów PLA, te postępy ułatwiają iteracyjne pętle sprzężenia zwrotnego, poprawiając integrację danych międzydomenowych, analitykę predykcyjną i adaptację pola bitwy w czasie rzeczywistym – i ostatecznie tworząc to, co PLA nazywa „inteligentnym dowództwem operacyjnym”. Tymczasem integracja „płytkiej AI” z platformami bezzałogowymi wzmacnia rozpoznanie i precyzyjne uderzenia, jednocześnie osadzając autonomię napędzaną przez AI w istniejącej broni.

Zyski nie dotyczą tylko efektów kinetycznych. Generał dywizji PLA Zeng Haiqing zauważa, że „LLM-y można również wykorzystać do wojny poznawczej, którą doktryna PLA opisuje jako klucz do wygrywania wojen, nawet bez konieczności walki. Operacje w domenie poznawczej łączą taktyki psychologiczne i cybernetyczne, dążąc do manipulowania postrzeganiem przeciwnika, podejmowaniem decyzji i zachowaniem. Narzędzia generatywnej sztucznej inteligencji umożliwiają PLA tworzenie adaptacyjnej, specyficznej dla kontekstu dezinformacji i wykonywanie operacji psychologicznych z precyzją. Zaawansowane modele językowe mogą generować pożądane narracje w czasie rzeczywistym, wykorzystując platformy cyfrowe do wpływania na postrzeganie, siania niezgody i podważania morale. Służy to taktyce „konfrontacji poznawczej” PLA, której celem jest kontrolowanie przepływów informacji w celu zakłócenia podejmowania decyzji przez przeciwnika. Analiza nastrojów oparta na sztucznej inteligencji i predykcyjne modele behawioralne mogą maksymalizować psychologiczny i operacyjny wpływ tych strategii.

Te inicjatywy AI idą w parze z rosnącą integracją programów big data przez PLA, które mogą zwiększyć świadomość pola bitwy, udoskonalić analitykę predykcyjną i zmniejszyć „mgłę wojny”. Inteligentne algorytmy mogą przetwarzać ogromne zestawy danych, aby odkrywać wzorce operacyjne, optymalizować logistykę i podejmować lepsze decyzje taktyczne.

W ramach chińskiej strategii fuzji sektora wojskowego i cywilnego, mali i wielcy wykonawcy zamówień obronnych pracują nad tym, aby postęp w dziedzinie sztucznej inteligencji w sektorze cywilnym mógł być wykorzystany w zastosowaniach wojskowych.

Na przykład Norinco zaprezentowało na targach lotniczych Zhuhai Airshow 2024 więcej niż tylko Intelligent Precision Strike System. Zaprezentowano dziewięć innych nowych systemów bojowych z najnowocześniejszymi możliwościami prowadzenia wojny wspomaganych przez AI. Obejmowały one AI-Enabled Synthetic Brigade, która łączy pojazdy opancerzone nowej generacji, roje dronów, amunicję krążącą i narzędzia do walki elektronicznej; oraz Smart Digital-Enabled Command and Control System, który umożliwia świadomość sytuacyjną w czasie rzeczywistym. Ich wpływ był już odczuwalny w poziomie zaufania ludzi. Chińscy analitycy wojskowi twierdzą, że te zmechanizowane brygady napędzane przez AI przewyższają swoje amerykańskie odpowiedniki w zakresie cyfryzacji pola bitwy, wzmacniając przywództwo Chin w wojnie lądowej nowej generacji.

Mniejsze firmy technologiczne również się do tego przyczyniają. Na przykład U-Tenet opracowało modele i systemy AI skoncentrowane na wojsku, które wspierają strategiczne podejmowanie decyzji i autonomiczne operacje. Należą do nich Tianji, oparty na chmurze „mózg decyzyjny” do planowania operacyjnego i analizy wywiadowczej; Tianwang, repozytorium wywiadu w czasie rzeczywistym, które integruje dane z wielu źródeł w celu zapewnienia świadomości sytuacyjnej; i Tianjian, zintegrowany system wywiadu pola bitwy. U-Tenet zbudowało swoje aplikacje AI przy użyciu zastrzeżonej bazy danych

wywiadu wojskowego, która zawiera ponad milion wysokiej jakości dokumentów i ponad 300 terabajtów obrazów wojskowych, według ifenxi, chińskiej firmy zajmującej się badaniami cyfrowymi i doradztwem. Model Tianji może zawierać dane o konfliktach w czasie rzeczywistym, w tym z wojny na Ukrainie – donoszą chińscy komentatorzy wojskowi.

Sukces dużych inwestycji PLA w narzędzia wykorzystujące AI będzie zależał od jej zdolności do walidacji i udoskonalania tych technologii w warunkach rzeczywistych. Ich wyzwania obejmują zapewnienie, że będą działać niezawodnie w złożonych scenariuszach i zintegrowanie ich w scentralizowaną strukturę kontroli. Cel PLA w zakresie AI i Big Data jest jednak jasny: nie tylko zamykanie krytycznych luk w zakresie zdolności, ale także redefiniowanie tego, co jest możliwe w wojnie.

Autorstwo: Tye Grahami i Peter W. Singer

Tłumaczenie: Andrzej Kumor

Ilustracja: Wolne Media (CC0)

Źródło zagraniczne: „Defense One”

Źródło polskie: [Goniec.net](https://goniec.net)