

Były dyrektor CIA poprowadzi Olimpijski Komitet eSportu

26 czerwca 2024

Zarząd Międzynarodowego Komitetu Olimpijskiego (MKOl) ogłosił, że oficjalnie omówi utworzenie Olimpijskich Igrzysk E-sportowych podczas następnej sesji MKOl, która odbędzie się podczas Igrzysk Olimpijskich w Paryżu w 2024 roku. Zarząd MKOl ujawnił również, że prowadzi już „zaawansowane rozmowy” z potencjalnym gospodarzem Igrzysk E-sportowych. Oczekuje się, że nowo utworzonym Olimpijskim Komitetem E-sportowym pokieruje Brian Bulatao, który wcześniej pracował jako dyrektor operacyjny CIA, a w marcu 2021 r. dołączył do Activision Blizzard jako dyrektor administracyjny.

MKOl od lat stara się nawiązać kontakt z młodszym pokoleniem potencjalnych fanów olimpijskich, ponieważ jego tradycyjna baza widzów olimpijskich stopniowo się starzeje. Ponieważ Międzynarodowy MKOl dąży do włączenia eSportu do swojej oferty, wybór przywództwa dla tego nowego przedsięwzięcia ma kluczowe znaczenie. Ostatnio, Brian Bulatao (dyrektor administracyjny w Activision Blizzard) pojawił się jako główny kandydat do kierowania nowo utworzonym komitetem olimpijskim ds. eSportu. Jednak decyzja o uznaniu Briana Bulatao za szefa komitetu jest nie tylko kontrowersyjna, ale potencjalnie katastrofalna. Oto dlaczego jego nominacja może zagrozić integralności i przyszłości olimpijskiego eSportu.

Kariera Bulatao jest naznaczona jego rolami w rządzie USA, zwłaszcza jako dyrektora operacyjnego Centralnej Agencji Wywiadowczej. Mianowany przez Mike’a Pompeo (szefa CIA), swojego kolegę z klasy w West Point, Bulatao, znany pod pseudonimem „Rambo”, ma reputację osoby blisko związanej z Pompeo, postrzeganej jako lojalny egzekutor. CIA, słynąca z tajnych operacji i zaangażowania w politycznie wrażliwe działania, ma historię naznaczoną skandalami i naruszeniami

etyki. To tło jest rażącym sygnałem ostrzegawczym dla komitetu ds. eSportu.

Społeczność eSportowa rozwija się w oparciu o przejrzystość, uczciwość i rzetelność. Powiązanie z CIA, organizacją znaną z tajności i wątpliwych taktyk, jest zasadniczo sprzeczne z tymi wartościami. Nominacja Bulatao podważa ducha otwartości i etycznego postępowania, które promuje eSport.

Postrzeganie przez opinię publiczną ma kluczowe znaczenie dla sukcesu każdego nowego przedsięwzięcia, zwłaszcza tak głośnego jak integracja eSportu z Igrzyskami Olimpijskimi. Mianowanie Briana Bulatao może wywołać negatywną reakcję zarówno ze strony społeczności graczy, jak i ogółu społeczeństwa. Jego kontrowersyjna przeszłość i powiązania z CIA, a także bliskie związki z Mikiem Pompeo, mogą przyćmić pozytywne aspekty włączenia eSportu do Igrzysk Olimpijskich, skutkując potępiającymi relacjami w mediach i głębokim sceptycyzmem opinii publicznej.

Decyzja MKOl o włączeniu eSportu to odważny krok mający na celu połączenie tradycyjnych sportów z nowoczesną rywalizacją cyfrową. Aby ta inicjatywa odniosła sukces, potrzebne jest przywództwo, które jest postrzegane jako wiarygodne i zgodne z wartościami społeczności eSportowej. Pochodzenie Bulatao nie tylko nie wzbudza zaufania, ale aktywnie grozi wykołosem rozwoju, który MKOl zamierza osiągnąć.

W eSporcie, gdzie sportowcy angażują się w cyfrowe zawody i porozumiewają się online, możliwość inwazyjnego monitorowania danych osobowych, komunikacji i strategii staje się palącą kwestią. Sportowcy mogą obawiać się, że ich prywatne informacje mogą zostać udostępnione bez ich zgody, zagrażając ich osobistemu bezpieczeństwu i podważając zaufanie niezbędne do uczciwej rywalizacji. Przywództwo Bulatao może zwiększyć obawy sportowców, że poufne informacje, w tym schematy treningowe i plany strategiczne, mogą stać się celem szpiegostwa. Takie naruszenia mogłyby nie tylko dać nieuczciwą

przewagę konkurentom, ale także zakłócić uczciwość olimpijskich wydarzeń eSportowych.

Mimo że Bulatao pracuje w Activision Blizzard, jednej z największych marek w branży gier, niekoniecznie czyni go to dobrym kandydatem do olimpijskiego komitetu eSportowego. Activision Blizzard boryka się z różnymi wewnętrznymi problemami, w tym z kwestiami związanymi z kulturą pracy, dyskryminacją i molestowaniem. Problemy te nadszarpnęły reputację firmy i mogą rozszerzyć się na Bulatao przez skojarzenie.

Wybór Briana Bulatao na lidera olimpijskiego komitetu eSportowego to decyzja budząca wątpliwości. Jego kontrowersyjne pochodzenie z CIA, potencjalne konflikty interesów i brak doświadczenia stanowią poważne zagrożenie dla sukcesu olimpijskiego eSportu. Aby eSport mógł się rozwijać w ramach Igrzysk Olimpijskich, potrzebuje lidera, który uosabia wartości i ducha społeczności graczy, zapewniając sprawną i powszechnie akceptowaną integrację z Igrzyskami Olimpijskimi. Aby chronić przyszłość olimpijskiego eSportu, MKOl powinien znaleźć lepszego kandydata.

Źródło zagraniczne: [TheIntelDrop.org](https://theinteldrop.org)

Źródło polskie: [BabylonianEmpire.wordpress.com](https://babylonianempire.wordpress.com)